****Игра «Подкуп»****

*Ситуация к проигрыванию:*

Незнакомый человек предлагает ребенку какое-либо угощение, подарок.

*Цель:*выработать у ребенка безопасную стратегию поведения данной ситуации:ничего не брать у незнакомца; при попытке похищения – "кричать,бежать».

Обязательное дополнение к проигрыванию ситуации *«Подкуп****»****:*после каждого игрового момента обсуждение возможных последствий (угощение может быть отравлено, является подкупом, поводом для знакомства и т.д.). Предложить детям самим придумать возможные ситуации.

Вспомнить аналогичные ситуации из жизни, из сказок. Организовать рассматривание рисунков по теме.

*Роли:*взрослый, дети.

*Игровой материал:*различные угощения, игрушки, рисунки к сказкам.